**Какие будут команды?**

Очевидно, будут команды, меняющие/обновляющие/добавляющую/удаляющие любую информацию в профиле, в посте, описании и т.д.

**Какая будет read-model?**

Модель будет содержать классы, содержащие поля с информацией. Например, классы Account, Post, Comment и т.п. А также интерфейс для реализации команд, получающие информацию из базы данных. Например, команды getLikes, getUserName, getComment, getNumberOfComments и т.п.

**Как обслуживать 1 млрд пользователей?**

При повышении активности пользования -> снижать частоту глобального обновления, сохраняя синхронность. Т.е. если возникает большая нагрузка при выкладывании популярного поста -> обновлять число лайков, например, раз в 5 секунд, чтобы были «скачки’». Локально пользователь увидит изменения сразу, но изменения со стороны других – с задержкой.

Применяя Event Sourcing, мы можем получить одну из важнейших фич – Event Log, или журнал событий, который позволяет фиксировать состояние объектов при их изменении. Это означает, что у нас уже будет бэкап в случае поломки, аварии, краша приложения или еще какой непредвиденной ситуации. И восстановить состояния его компонентов из журнала событий не составит труда.